Caso de uso: Editar de mantenedores. Actor: Administrador.

Propósito: Editar todos los elementos que interactuaran en el sistema

Precondición: El usuario de la empresa debe estar inscrito en el sistema y elemento creado en ella

Resumen: se listará una serie de elementos que el usuario podrá editar y este seleccionará un elemento en específico el sistema, modificará las características necesarias de dicho elemento para luego actualizarlo a la base de datos.

Tipo: Primario // Tipo de Entidades: (trabajador, clientes, implementos, productos, Faena)

Curso normal de los eventos:

|  |  |
| --- | --- |
| Acción del Actor | Respuesta del Sistema |
| (1) Comienza cuando un usuario ingresa al sistema con su usuario y clave. | (2) El Sistema Saluda y despliega los menús/módulos. |
| (3) El administrador selecciona el módulo de “Gestionar entidad” | (4) El Sistema lista en pantalla la(s) entidad(es) que se puede gestionar. |
| (5) Se selecciona el tipo de entidad a Gestionar. | (6) El sistema despliega todas las instancias en el sistema de ese tipo de entidad |
| (7) Se selecciona la instancia de la entidad que se va a gestionar | (8) se habilita la edición de los parámetros de esa instancia. |
| (9) Se modifican los atributos necesarios y guardamos la modificación. | (10) Se acepta la modificación y se deshabilitan la edición de los atributos |

Cursos Alternativos:

|  |  |
| --- | --- |
| Acción del Actor | Respuesta del Sistema |
| (1) Que el usuario no esté en el sistema | Cancelar operación |
| (9) Que la información editada no respete el formato del atributo | El sistema envía un mensaje de error de formato incompatible |
| (9) Que el usuario decida cancelar la edición | Cancelar operación |

Diagrama de secuencia:

C:\Users\Bruno Silva\Downloads\DiagramaSecuencia (1).png

Contratos:

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Selecionar\_Entidad() |
| Responsabilidades | Selecciona con el **tipo** de entidad a trabajar para su gestión y despliega en pantalla todas las instancias de este tipo de Entidad. |
| Precondiciones | Que exista instancias del elemento previamente en el sistema |
| Poscondiciones | ¿??????1: crear lista  1: cambia un parámetro que me indica el tipo de instancia |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Selecionar\_Instancia() |
| Responsabilidades  Humano | Habilitar edición |
| Precondiciones |  |
| Poscondiciones |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | DatosInstancia() |
| Responsabilidades | Editar los valores de los atributos de la instancia seleccionada, validar los valores obligatorios y posteriormente actualizarlo en la BD. |
| Precondiciones | La entidad E este creada en el sistema. |
| Poscondiciones | 1: Editar los valores a los atributos de la instancia de la entidad  (asignar los nuevos valores a la instancia de la entidad |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Terminar\_operacion() |
| Responsabilidades | Cerrar el modulo |
| Precondiciones |  |
| Poscondiciones | 1: Se elimina las variables locales |

Diagrama de estados:

C:\Users\Bruno Silva\Downloads\Diagrama de estado (1).png

Diagrama colaboración: